



Les primitives principales du LOGO

Syntaxe	Explication	Exemple
AV :n	avance la tortue de n pas	AV 100
RE :n	recule la tortue de n pas	RE 200
TD :n	tourne la tortue de n degrés à droite	TD 90
TG :n	tourne la tortue de n degrés à gauche	TG 120
VE	vide l'écran et replace la tortue au centre	VE
VT	Vide le texte	VT
CT	cache la tortue	CT
MT	montre la tortue	MT
LC	lève le crayon	LC
BC	baisse le crayon	BC
FCC :n	fixe la couleur du crayon à la couleur n	FCC 15
CERCLE :n	trace un cercle de rayon n autour de la tortue	CERCLE 80
REMP LIS	remplis la surface sous la tortue	REMP LIS
REPETE :n [<i>liste d'ordres</i>]	répète n fois la liste d'ordres	REPETE 4 [AV 100 TD 90]
ORIGINE	place la tortue au centre de l'écran	ORIGINE
GO	La tortue efface là ou elle passe	GO
DE	La tortue lâche la gomme et trace un trait là ou elle passe	DE
ARC n x y	Trace un arc de rayon=n, qui commence au cap 90 et finit au cap 360	Arc 100 90 360
Puissance x p	Calcule x à la puissance p	Puissance 2 4
Racine x	Calcule la racine carrée de x	Racine 81
Sin x	Calcule le sinus de x	Sin 45
Cos x	Calcule le cosinus de x	Cos 30
Tan x	Calcule la tangente de x	
Compte "x	Compte le nombre de lettre d'un mot ou le nombre de mots d'une liste	Compte "informatique



Les couleurs sont définies dans XLogo par 16 numéros

0	Noir	3	Jaune	6	Cyan	9	Grisclair	12	Bleufonce	15	Violet
1	Rouge	4	Bleu	7	Blanc	10	Rougefonce	13	Orange	16	Marron
1	Vert	5	Magenta	8	Gris	11	Vertfonce	14	Rose		